

„LEGO“

Moodustame grupid: 5 liiget.

A. Rollide jagamine, ülesanded.

- 1) Meeskond valib juhi: juhid tulevad auditooriumi ette.
- 2) 2 meeskonna liiget istuvad seljad vastamisi, mõlema ees on laud.
- 3) Ülejäänud 2 meeskonna liiget leiavad omale lehe paberit (A4- 2 tk). Nemad on kirjutajad.
 - a. Esimene kirjutaja kirjutab sõna sõnalt paberile selle, mida juht räägib.
 - b. Teine kirjutaja kirjeldab juhi liigutusi, kehakeelt.

B. Juhid saavad juhendajalt 2 pakki legosid.

- 1) Juht annab laua taga, seljad vastamisi istuvatele meeskonna liikmetele (ehitajatele) legod.
- 2) Juht pea juhendama ehitajaid.
- 3) Ülesanne on ehitada 2 identset taburetti. Aega on 3 minutit.
 - a. Ehitajad ei tohi omavahel rääkida ega vaadata.

C. Juhendaja palub juhtidel kirjeldada, kuidas nad oma ehitajaid juhendasid.

- a. Kas juhil oli oma idee/kontseptsioon olemas või lasi ehitajatel ennast juhtida.
- b. Toimus protsessi juhtimine.
- c. Juhil peaks olema oma kontseptsioon, kuidas ülesannet lahendada.
- d. Võrreldakse valminud taburette, identsus.

- D. Esimesed kirjutajad loevad ette juhi teksti.
 - a. Juhendaja analüüsib.
- E. Teised kirjutajad loevad ette juhi kehakeele kirjelduse.
 - a. Juhendaja analüüsib.
- F. Meeskonnad toovad ühe tabureti juhendajale.
 - a. Juhendaja leiab taburettidele varjulise koha, meeskonna liikmed ei tohi neid näha.
 - b. Üks pakk legosid tuuakse juhendajale.
- G. Meeskonnad koostavad ehitatud tabureti kirjaliku juhendi.
 - a. Meeskond istub laua ümber, keegi ei pea enam seljad vastamisi istuma, rolle ei ole enam.
 - b. Ühiselt kirjeldatakse tabureti ehitust.
 - c. Õppejõud korjab meeskondadelt juhendid.
 - d. Juhendite ristkasutus.
- H. Meeskonnad ehitavad juhendi järgi tabureti.
 - a. Juhendaja jagab juhendid laudadele, tagurpidi.
 - b. Meeskondadel on 2 minutit aega.
 - c. Kui aeg saab läbi, toob juhendaja varjatud kohast taburetid.
 - d. Võrreldakse, kas on identsed.
 - e. Tagasiside juhendile, konstruktiivne tagasiside.
 - f. Hinnang juhendile (1-5)
 - g. Iga meeskond loeb ette tagasiside koos hindega.
- I. Mäng lõppeb klotside lammutamise ja pakendamisega.